

2008. 3.

수 신 : 제천시의회의장

제 목 : 제천시의회 회약규칙 일부개정규칙안 발의

위의 조례안을 지방자치법 제66조의 규정에 의하여 제144회 제천시의회 임시회에 붙임과 같이 발의합니다.

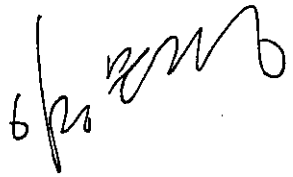
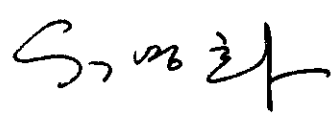


붙 임 1. 발의의원 서명서 1부.

2. 제천시의회 회약규칙 일부개정규칙안 1부.

발의자 : 양순경 의원 (서명 또는 날인)

외 3인

제천시의회 회의규칙 일부개정규칙안 의안발의서명서

의안명	서명하는 의원	제안 교
양 순경		
정기영		
김 명성		
강 현숙		

제천시의회 회의규칙 일부개정규칙안

의안번호	1232
------	------

발의연월일 : 2008. 3. .

발 의 자 : 양순경 의원의 3인

1. 제안이유

제천시의회 회의규칙에 있어 원활한 회의 진행과 질서유지를 위하여 회의장 출입 및 방청의 제한에 대하여 개정하고자 함.

2. 주요내용

가. 지방의회는 당해 자치단체의 중요한 일을 결정하는 곳이므로 의회의 원활한 운영과 공정한 안전심의를 위하여 회의질서를 유지하여 개선하고자 함.

제천시의회 회의규칙(안 제82조, 제83조, 제85조, 제86조, 제87조)

- 제82조(회의장 출입의 제한)회의장 안에는 의원, 관계공무원, 기타 의안심의에 필요한 자와 의장이 허가한 자외에는 출입할 수 없다.

- 의장이, 위원장이(삽입)

- 제83조(방청의 허가)의장은 방청권을 발행하여 방청을 허가한다.

- 의장은, 위원장은(삽입)

- 제85조(방청권의 교부 및 기재)①방청권은 의장의 지휘를 받아 사무국장이 그 수를 정하여 이를 교부한다.

- 의장의, 위원장의(삽입)

- 제86조(방청의 제한)②의장이 필요한 때에는 경찰관 또는 관계 직원으로 하여금 방청인의 휴대품을 검사하게 할수 있다.

- 의장이, 위원장이(삽입)

③의장은 질서를 유지하기 위하여 방청인수를 제한할 필요가 있거나 또는 방청석의 여유가 없을 때에는 방청권을 소지한 자에게 방청을 제한할 수 있다.

- 의장은, 위원장은(삽입)

- 제87조(방청인의 준수사항)6호 의장의 허가 없는 녹음·녹화·촬영 행위

- 의장의, 위원장의(삽입)

붙임 1. 제천시의회 회의규칙 일부개정규칙안 1부.

2. 신·구 조문 대비표 1부 끝.

제천시의회 회의규칙 일부개정규칙안

제천시의회 회의규칙 일부개정규칙안을 다음과 같이 개정한다.

제82조, 제83조, 제85조제①항, 제86조제②항제③항, 제87조제6호에서
“의장” 을 “의장, 위원장” 으로 한다.

부 칙

이 규칙은 공포한 날부터 시행한다.

신 · 구 조 문 대 비 표

현 행	개 정 안
제82조(회의장 출입의 제한) 회의장 안에는 의원, 관계공무원, 기타 의안심의에 필요한 자와 <u>의장이</u> 허가한 자외에는 출입할 수 없다.	제82조(회의장 출입의 제한) <u>의장, 위원장이</u>
제83조(방청의 허가) <u>의장은</u> 방청권을 발행하여 방청을 허가한다.	제83조(방청의 허가) <u>의장, 위원장은</u>
제85조(방청권의 교부 및 기재) ①방청권은 <u>의장의</u> 지휘를 받아 사무국장이 그 수를 정하여 이를 교부한다. ② 생략 ③ 생략	제85조(방청권의 교부 및 기재) <u>의장, 위원장의</u> ② (현행과 같음) ③ (현행과 같음)
제86조(방청의 제한)①생략 ② <u>의장이</u> 필요한 때에는 경찰관 또는 관계직원으로 하여금 방청인의 휴대품을 검사하게 할 수 있다. ③ <u>의장은</u> 질서를 유지하기 위하여 방청인수를 제외할 필요가 있거나 또는 방청석의 여유가 없을 때에는 방청권을 소지한 자에게 방청을 제한할 수 있다.	제86조(방청의 제한)① (현행과 같음) ② <u>의장, 위원장이</u> ③ <u>의장, 위원장은</u>
제87조(방청인의 준수사항) 방청인은 다음과 같은 행위를 할수 없다. 1~5. 생략 6. <u>의장의</u> 허가 없는 녹음·녹화·촬영행위 7.생략 8.생략	제87조(방청인의 준수사항) 1~5. (현행과 같음) 6. <u>의장, 위원장의</u> 7.(현행과 같음) 8.(현행과 같음)